**ГЛАВА 1**

1) Переносимость в программировании это возможность использовать один и тот же исходный код программы на разных системах (core i7 или же ARM-архитектуре), с минимальными правками или же без них.

2) Файл исходного кода это наша программа в текстовом файле написана на языке С. В файле обьектного кода содержится наша программа, но уже в машинном коде. А в исполняемом файле уже содержится код запуска, код для библиотечных подпрограмм (функций) и программа в исполняемом коде. Исполняемый файл и есть нашей программой на машинном языке, которую можно запустить.

3) Семь основных этапов программирования:

1) Поставка цели программы

2) Проектирование

3) Написание кода

4) Компиляция и компоновка

5) Запуск программы

6) Тестирование и отладка

7) Модификация и поддержка программы.

4) Компилятор транслирует написанный текст на языке С в понятный для компьютера машинный код.

5) Компоновщик складывает код запуска, код библиотечных и обьектный код и в итоге получается исполняемый файл.

Упражнение по программированию.

1) Целью будет создать программу, которая бы переводила дюймы в сантиметры и имела бы возможность ввода данных пользователем с клавиатуры.

2) В программе нужно использовать тип данных с плавающей точкой, нужно округлить результат до двух знаков и должны быть использованы библиотечные функции scanf () для ввода цифр с клавиатуры и

printf () для вывода результата на дисплей монитора.